

Création d'un avatar

Un avatar est une petite vignette carrée souvent utilisée dans les forum internet pour vous identifier. Il doit mesurer 100px sur 100px.

Nous allons créer plusieurs avatars à partir des photos contenues dans les images cours. La démarche est toujours la même, il faut sélectionner une partie carrée de l'image choisie avec l'outil cutter puis réduire la taille de l'image à 100 pixels.

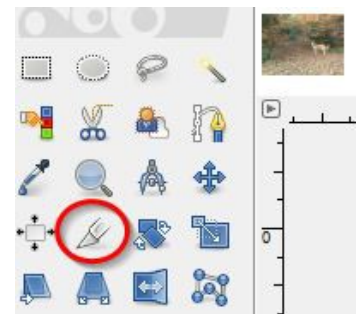
Premier avatar : le chien



Ouvrir l'image chien.jpg du dossier image cours.

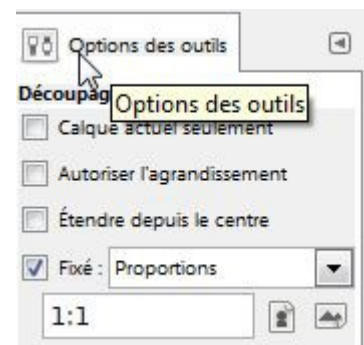
Première étape : la sélection

Dans la boîte à outil à gauche, choisir l'outil cutter (voir ci-contre)



Cliquer sur l'image et déplacer la souris tout en appuyant sur le bouton, la partie sélectionnée reste claire tandis que le reste de l'image s'obscurcit.

Pour faire une sélection carrée, il faut aller dans Options des outils, partie basse des outils : cocher Proportions Fixé, et taper 1:1 dans la case en dessous (voir image)



En utilisant les poignées entourant la partie sélectionnée vous obtiendrez maintenant une image carrée. Vous pouvez déplacer votre sélection en cliquant au milieu de l'image et en maintenant l'appui sur le bouton gauche.

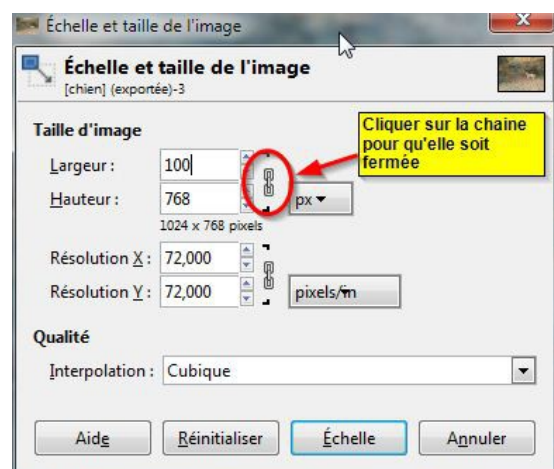
Quand votre sélection vous convient, cliquer sur l'image ou appuyez sur la touche Entrée.

Bien sûr en cas d'erreur, vous pouvez recommencer avec Ctrl+Z.

Seconde étape : réduire l'image

Nous avons maintenant une image carrée, mais elle est bien trop grande. Pour réduire sa taille en pixels, nous allons utiliser le rééchantillonnage. Menu **Images/Échelle et taille de l'image ...** Une fenêtre s'ouvre dans la partie haute, se trouve une petite chaîne à côté de Largeur, Hauteur, elle permet quand elle est fermée de garder les proportions de l'image. Pour la fermer, il suffit de cliquer dessus.

Taper 100 dans Largeur ou dans Hauteur, c'est sans importance puisque la chaîne est fermée. Pour la qualité d'Interpolation, en bas, gardons Cubique (voir image ci-contre). Cliquer sur **Échelle**. L'image est réduite, elle ne mesure plus que 100 px par 100 px (voir affichage en haut de la fenêtre d'image. Comme l'image réduite a gardé le facteur de zoom précédent, elle est toute petite. Pour la voir mieux, choisissez un facteur de zoom de 100 % (affichage en taille réelle).



Deuxième avatar : la Mouette




Ouvrir l'image mouette.jpg du dossier Images cours

Découper l'image en carré avec l'outil Cutter comme montré précédemment.

Réduire l'image obtenue en 100 px par 100 px avec le rééchantillonnage : menu **Image/Échelle et taille de l'image ...**

Afficher l'image en vraie grandeur avec le zoom 100 %.

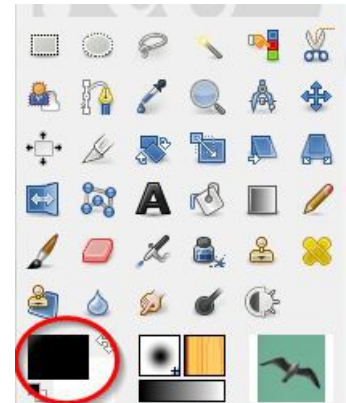
Avec l'outil baguette magique  sélectionner le ciel en cliquant sur une partie de celui-ci. Un petit pointillé clignotant entoure la partie sélectionnée. Cette partie sera la seule affectée par les transformation de couleur que nous allons faire maintenant. Pour changer la couleur du fond menu Couleur/Teinte saturation. Dans la fenêtre qui s'ouvre Déplacer le curseur Teinte pour faire varier la couleur du ciel. Quand vous serez satisfait, cliquez sur **Valider**.

Troisième avatar : Le portrait

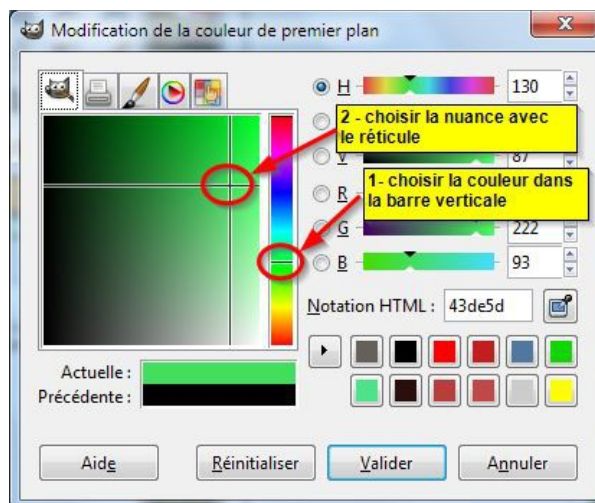



Ouvrir l'image Portrait.jpg du dossier Images cours.

Avec le cutter réduisez l'image à un carré, puis rééchantillonnez cette image en 100 px par 100 px. Avec le zoom afficher l'image en vraie grandeur. Pour colorier le fond, sélectionnez le avec la baguette magique. Choisissez une couleur de premier plan en cliquant sur l'icône des couleurs en bas de la fenêtre des outils (voir image ci-contre).



Dans la fenêtre des couleur, choisir d'abord la teinte dans la barre verticale centrale puis avec le réticule saisissez la nuance. Valider (image suivante).



Pour colorer le fond de l'image, sélectionnez l'outil pot de peinture  puis cliquez sur la partie de l'image sélectionnée, la couleur de premier plan couvre la zone.