



Cours The GIMP (GNU Image Manipulation Program)

Téléchargement et installation du programme

Présentation

GIMP ([gimp] prononcer Guimp) est un des fleurons du logiciel libre sous licence GPL GNU.

Il est gratuit, vous pouvez donc le télécharger et le distribuer autour de vous sans aucun problème, vous pouvez même le modifier et le vendre sous certaines conditions.

Une grande communauté de développeurs, professionnels et amateurs, de par le monde entretient et améliore tous les jours les fonctionnalités du programme pour que vous puissiez en bénéficier.

GIMP fonctionne sur plusieurs plateformes (Windows, Linux, Mac, Unix, etc...) et il est en français.

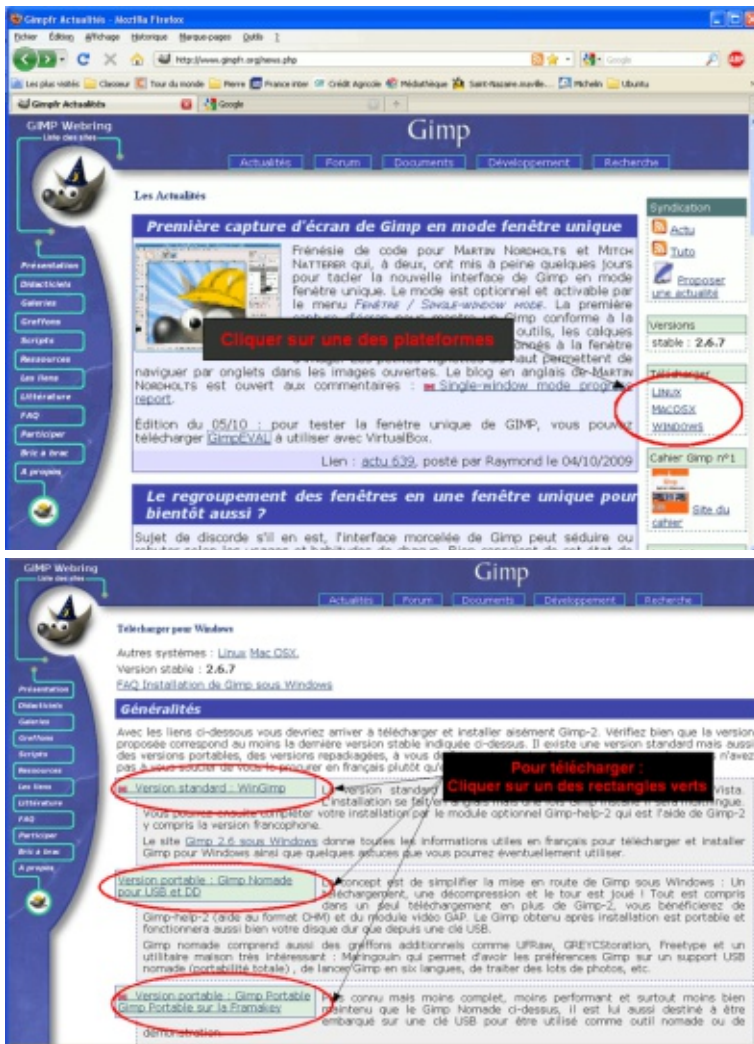
Ce n'est pas un programme simplifié pour amateur, il peut rivaliser jusqu'à un certain niveau avec PhotoShop CS et il est en constante évolution. Il est utilisé quotidiennement par des professionnels : photographes et infographistes. En effet, c'est aussi un logiciel d'infographie, il permet de travailler sur des photos et de créer des images.

Dans ces quatre chapitres constituant une introduction à GIMP, nous n'aborderons que l'utilisation des outils basiques.

Dans les autres tutos d'autres outils et d'autres techniques s'y ajouteront à travers des réalisations diverses.

Téléchargement

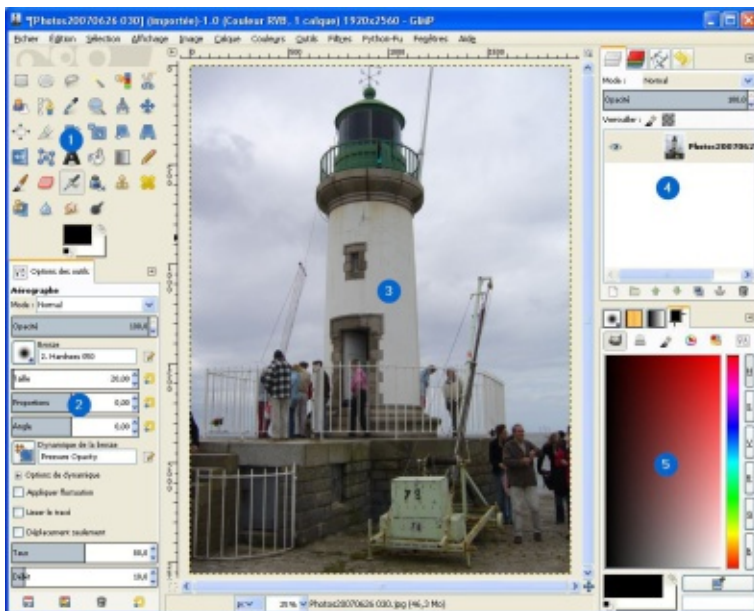
Il existe de nombreuses distributions de GIMP, en ce moment la version stable est la 2.10... sortie en avril 2018 qui permet de travailler désormais sur des images en 8, 16, 32 et même 64 bits. Elle n'apporte pas de changements fondamentaux dans sa présentation par rapport à la 2.8 sortie en mai 2012 qui avait banalisé la présentation en fenêtre unique. Pour se procurer la dernière version, actuellement la 2.10.24, aller sur le site <http://www.gimpfr.org> qui est le site «officiel» de GIMP en France (voir ci-après). Sur ce site vous trouverez toutes les actualités de GIMP, en particulier les nouvelles versions et des liens vers d'autres sites d'aide de la communauté GIMP qui est très nombreuse.



En cliquant sur LINUX, MACOSX, ou WINDOWS selon votre plateforme, vous ouvrez la page suivante si vous êtes sous WINDOWS.

La première distribution est la distribution standard, simple à installer, il suffit de télécharger le lanceur et un double-clic sur celui-ci place GIMP sur votre disque dur avec une icône de lancement sur votre bureau. La deuxième distribution est « nomade » c'est à dire qu'elle ne s'installe pas sur l'ordinateur. Elle est contenue entièrement dans un dossier qui peut être mis à la corbeille à la fin d'une session. La troisième distribution est aussi nomade, elle fait partie de la Framasoft (ensemble de logiciels qui tiennent sur une clé USB, pour avoir toujours avec soi ses logiciels libres préférés), elle est donc disponible pour n'importe quel PC, elle est un peu plus légère, moins bien maintenue que ses deux grandes sœurs et sans doute un peu moins puissante.

Présentation des fenêtres de GIMP



- ❶ La boîte à outils principale : Elle contient une brochette d'icônes servant à sélectionner les outils, etc...
- ❷ Les options des outils : Sous la boîte à outils se trouve accolé le dialogue des Options des outils, il affiche les options de l'outil sélectionné.
- ❸ Une fenêtre d'image : Chaque image ouverte par le GIMP est affichée dans une fenêtre séparée. Plusieurs images peuvent être ouvertes en même temps : la limite n'est imposée que par vos ressources systèmes.
- ❹ Le dialogue des calques : Ce dialogue montre la structure des calques de l'image active et permet de manipuler de diverses manières. Il est possible de travailler sans ce dialogue, mais

même les utilisateurs peu avancés trouvent indispensable de l'avoir en permanence à portée de main.

❺ Brosses, Motifs, Dégradés : Le dialogue à onglets rattaché sous le dialogue des calques contient les différents dialogues pour gérer les brosses, motifs et dégradés.

Remarque: votre écran peut différer légèrement de celui montré plus haut suivant votre écran et votre système.

Fenêtre des outils de GIMP.

Les outils de GIMP sont nombreux et nous n'allons pas les étudier tous. Vous trouverez en dessous un résumé de presque tous les outils disponibles. Cette image correspond à une version précédente de GIMP et quelques nouveaux outils sont venus compléter la panoplie et cela augmente tous les jours.

Conseils : en plaçant le curseur sur une icône de la boîte à outils, il apparaît après quelques instants, une info-bulle qui indique à quoi sert l'outil. Pour en savoir plus, une autre disposition très pratique : l'aide contextuelle, menu **Aide/Aide contextuelle**, le curseur devient un point d'interrogation et il suffit de cliquer sur n'importe quel outil pour avoir dans le détail une aide sur son fonctionnement.

Les outils de Gimp						
Sélection Rectangulaire	Sélection Elliptique	Sélection à main levée ou lasso	Sélection Contiguë ou baguette magique	Sélection par couleurs	Ciseaux Intelligents	Créer éditer chemins
Pipette	Zoom Avant Arrière	Mesure de distances	Déplacement	Découper redimensionner	Rotation	Étirer
Cisaillement	Perspective	Retourner	Texte	Remplissage ou pot de peinture	Dégradé	Crayon
Pinceau	Gomme	Aérographe	Stylo-plume	Cloner	flou/net	Barbouiller
Éclaircir Assombrir						

Sélection du motif
Sélection du pinceau
Sélection du dégradé
Intervertir les couleurs ler plan et arrière-plan.
Couleur ler plan.
Couleur arrière-plan.
Mettre noir comme ler plan et blanc comme arrière-plan

Sous-fenêtre des paramètres de l'outil sélectionné (ici le pinceau)

Enregistrer les options.
Restaurer les options.
Supprimer les options enregistrées.
Réinitialiser l'outil sélectionné aux valeurs par défaut.

Conseils utiles

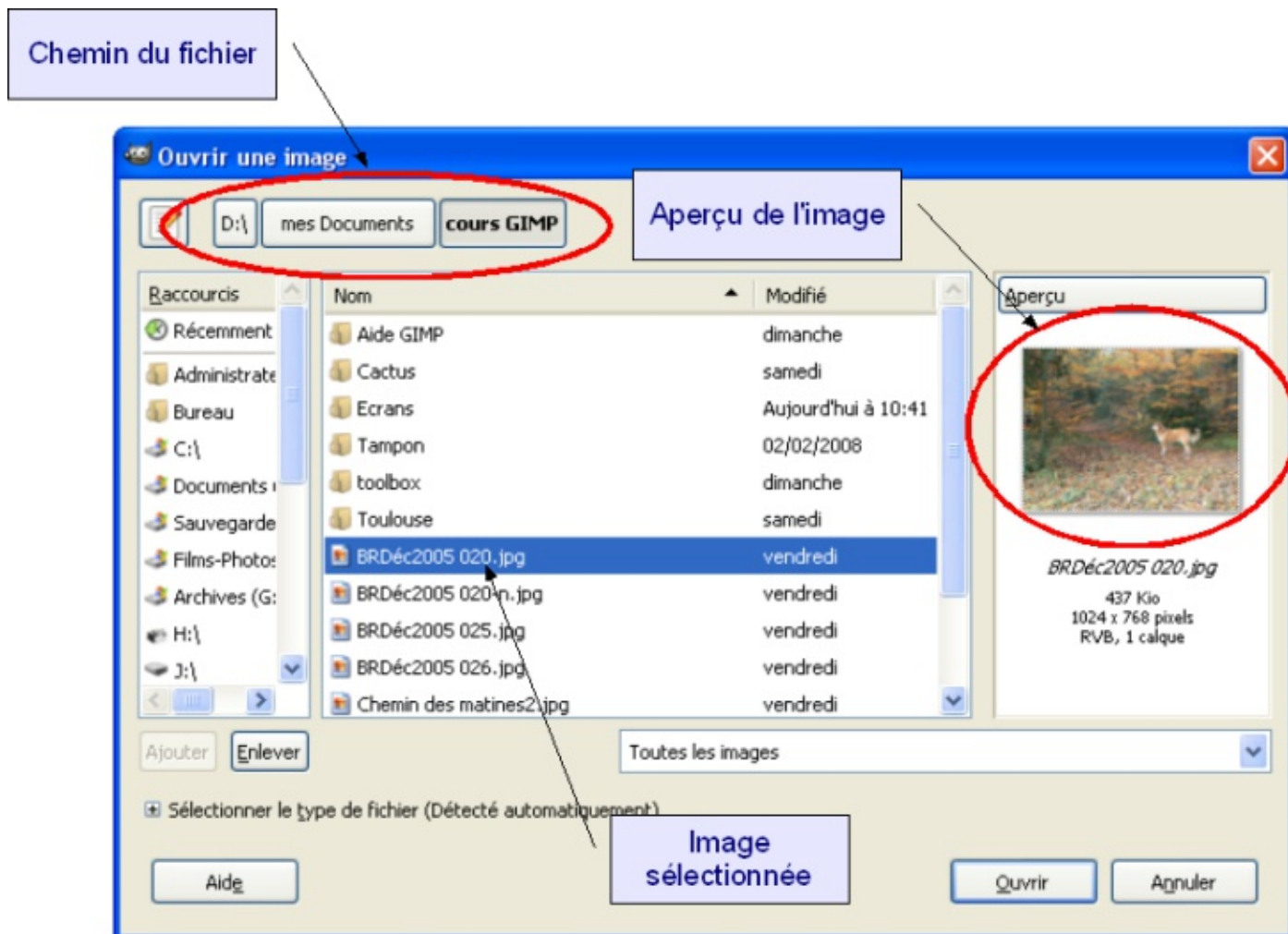
Au cas où vous avez fermé accidentellement une fenêtre de dialogue, pour récupérer GIMP dans l'état initial, il suffit souvent de fermer GIMP et de le rouvrir : la disposition de départ est restaurée.

Les palettes de GIMP peuvent être ouvertes individuellement ou groupées dans une seule fenêtre sous forme d'onglets (voir article sur le site).

Ouvrir un document

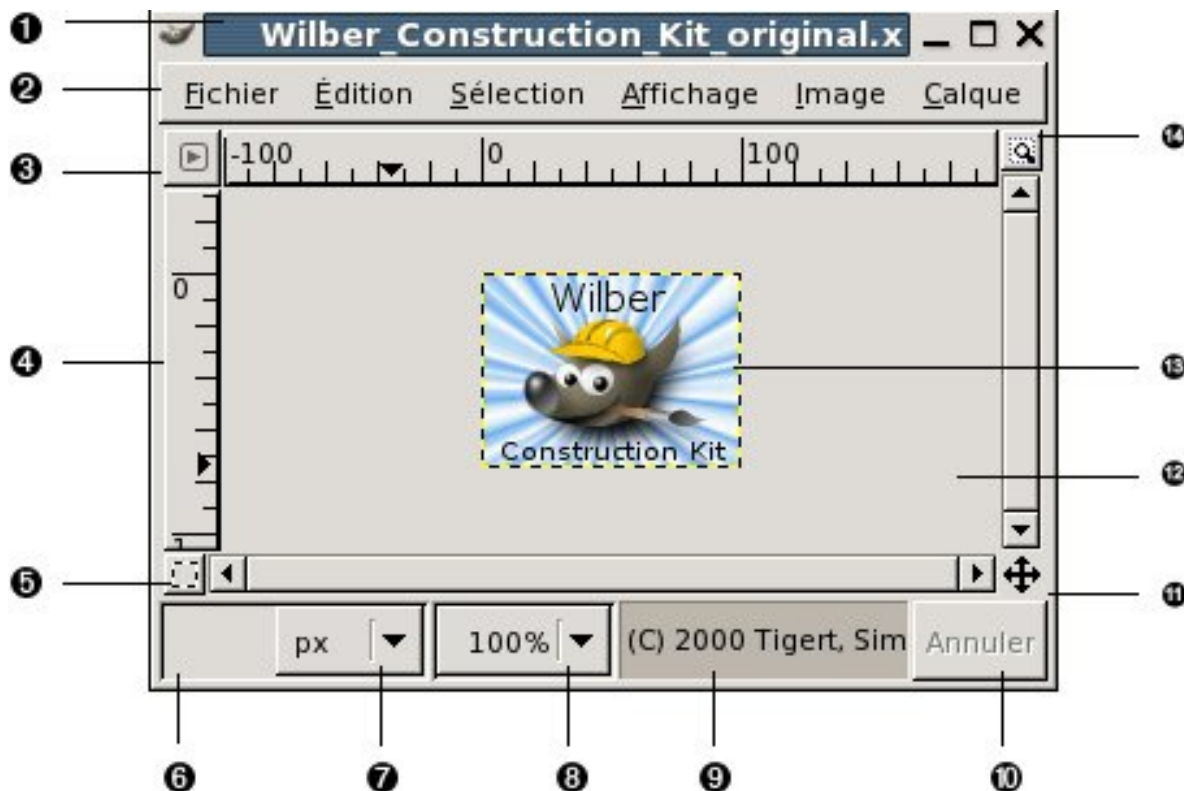
Menu **Fichier/Ouvrir** La fenêtre qui s'ouvre est légèrement différente de l'explorateur de Windows (voir ci-dessous).

Dans la colonne de gauche se trouvent toutes les partitions de votre ordinateur, il suffit de cliquer sur l'une d'elle pour que son contenu s'affiche dans la fenêtre centrale. Un double-clic sur un dossier de la partie centrale permet d'en voir le contenu. Une fois le document sélectionné, en cliquant dessus, son aperçu (si c'est une image) s'affiche dans la fenêtre de droite. Un clic sur la touche ouvrir du bas de la fenêtre, ouvre le document.



Autre méthode : Si l'on veut utiliser l'explorateur de Windows, notamment pour afficher les miniatures des photos (affichage pellicule ou miniature) et ainsi plus facilement choisir la photo à ouvrir, il suffit de cliquer-glisser la photo sur la palette des outils dans la fenêtre de GIMP (un petit + est ajouté au curseur flèche), relâcher le bouton de la souris et l'image s'ouvrira.

La fenêtre image de GIMP



- 1.Barre de titre :** On y trouve le nom de l'image et quelques informations de base (RVB, nombre de calques, taille de l'image).
- 2.Barre des Menus :** Juste en dessous de la barre de titre se trouve le « Menu d'image ». Ce menu vous permet d'accéder à presque toutes les opérations réalisables sur une image . Vous pouvez aussi dérouler le menu image en cliquant avec le bouton droit sur l'image, ou bien en cliquant sur la flèche dans le coin supérieur gauche.
- 3.Bouton Menu :** Cliquer sur ce petit bouton déroule le Menu d'image sur une colonne au lieu d'une ligne.
- 4.Les règles :** Dans la configuration par défaut, les règles sont affichées en haut et à gauche de l'image, elles indiquent les coordonnées dans l'image.
- 5.(Dés)activer le masque rapide :** En bas à gauche de la fenêtre image se trouve un petit bouton qui permet d'activer ou de désactiver le masque rapide qui est une manière alternative, et souvent très utile, de voir la partie sélectionnée d'une image.
- 6.Coordonnées du pointeur :** Dans le coin inférieur gauche de la fenêtre image s'affichent les coordonnées du pointeur .
- 7.Menu des unités :** Par défaut, l'unité utilisée pour les règles et d'autres fonctions est le pixel. Vous pouvez la changer pour le centimètre, le pouce.
- 8.Bouton Zoom :** Il y a plusieurs manières de zoomer plus ou moins dans l'image, mais ce menu est rapide d'accès et affiche la valeur courante du zoom.
- 9.Barre de statut :** La barre de statut se trouve en bas de la fenêtre image. La plupart du temps, par défaut, elle affiche la partie de l'image actuellement active, et l'espace mémoire que l'image occupe.
- 10.Bouton Annuler :** Dans le coin en bas à droite de la fenêtre image se trouve le bouton Annuler. Si vous commencez une opération complexe et consommatrice de temps (la plupart du temps un greffon), et décidez, alors qu'elle est en cours, que vous ne voulez plus vraiment l'effectuer, ce bouton l'arrêtera immédiatement.
- 11.Bouton Navigation :** C'est un petit bouton avec une croix dont les bras sont des flèches situé en bas à droite de la fenêtre image. Cliquer dessus et maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé fait apparaître une fenêtre montrant une vue miniature de l'image (Aperçu de Navigation) et la partie actuellement affichée encadrée. Vous pouvez vous déplacer dans l'image en bougeant la souris tout en maintenant le bouton pressé.
- 12.Partie inactive de la fenêtre image :** Ce remplissage sépare, dans la fenêtre image, la partie active de l'image de la partie inactive, ainsi vous pouvez faire la distinction entre elles.
- 13.Affichage de l'image :** La partie la plus importante de la fenêtre image est, bien entendu, l'image elle-même.
- 14.(Dés)activer le redimensionnement de la fenêtre image :** Si ce bouton est pressé, l'image est redimensionnée en même temps que la fenêtre image.